Vorzeichenregelung

Um das geordnete Zusammenspiel zu koordinieren, haben wir die "Vorzeichen-Regel" eingeführt. Wenn man zu acht (oder mehr) in einem Raum spielt, der eine Spieleinheit darstellt, ist es nötig, dass man genau weiß, wer sich wo befindet. Dafür haben wir uns Vorzeichen ausgedacht, die während einer Mission angewendet werden, damit man einen Überblick hat. Die gängigsten Vorzeichen, sind in der folgenden Tabelle gelistet:

Vorzeichen	Erklärung	Beispiel
<<< Text >>>	an Anfang und Ende kennzeichnen einen Zeitsprung oder dienen der Situations-/Umgebungsbeschreibung	<<< Das Außenteam gelangt auf eine Waldlichtung. Die Bäume sind hoch gewachsen und euch fällt auf, dass die Farbe der Blätter grau, statt grün ist. >>> oder <<< Zeitsprung: Die Eternity erreicht den Baham-Sektor.. >>> So was gibt immer an, wo ihr euch gerade befindet oder was ihr tut, bzw. auch was passiert.. z.B.: <<< Plötzlich werdet ihr beschossen!!! >>>
*** Text	am Anfang und Ende eines Nachrichtentextes kennzeichnen die Kommunikation von der Brücke/OPS oder den Internen Schiffsfunk: Wer mit wem funkt, erkennt man aus dem nachfolgenden Satz	***Swift für Maschinenraum, wir benötigen mehr Energie auf den Schilden.
=A= Text =A=	wird am Anfang und Ende eines Satzes verwendet und zeigt an, dass dies eine Subraumbotschaft ist; (z.B.: bei der Kommunikation zwischen zwei Schiffen verwendet und meist nur vom Spielleiter benutzt)	
### Text ###	Am Anfang und am Ende des Satzes benutzt, bezeichnet es eine telepathische Botschaft bzw. Gedankengänge	### Der Pilot der Pegasus ist aber niedlich ### - dies wird nur gedacht und kann höchstens von Rassen 'gelesen' werden, die des Gedankenlesens/der Telepathie fähig sind - Menschen können das nicht. ###
%	Computermeldung/Schiffsfunktion	% Commander Rot befindet sich auf der Krankenstation % oder % Die Selbstzerstörung wurde aktiviert. %
Text	an Anfang und Ende des Textes kennzeichnen eine Aktion des Charakters	*dreht sich um und schaut nach dem Replikator*
"Text"	an Anfang und Ende des Textes kennzeichen etwas gesagtes des Charakters	"Commander, ich habe da eine Frage an sie"
?	Ich habe eine Frage	
!	Wortmeldung / Zustimmung	
/	Wortmeldung beendet. Der Nächste bitte ;o) (Manchmal machen die Leute auch ein #/@)	In einer Sitzung zum Beispiel, reden viele nacheinander, damit man dem anderen nicht reinredet, signalisiert man, dass man ausgesprochen hat. Das meistens mit einem /, manche setzen aber auch ein # oder ein @ dahinter. (Meine Meinung ist folgende: Ich bin gegen eine Beförderungssperre von Lt. Gelb, weil er sich immer vorbildhaft benimmt. #)