U.S.S. Perception - Kommandoabteilung

die Kommandoabteilung der U.S.S. Perception und ihre Aufgaben

U.S.S. Perception - NX 88042

Kommando

Kommandierender Offizier	Erster Offizier	Zweiter Offizier
- KO -	**- XO -**	**- 2XO -**
	8361-no-ava-png	8555-henry-popova-jpg
LtCRot.png	red.png	https://dl.trek-rs.de/Bilder/Ranggrafiken/Offiziere/LTGelb.png
Marissa Bancroft	**>>> vakant <<<**	**Henry Popov**

Aufgaben des Kommandierenden Offiziers

Der **Kommandierende Offizier** (**KO**) hat die unmittelbare Befehlsgewalt und ist für die Ausführung der ihm vom Oberkommando (OKO) übertragenen Befehle verantwortlich. Dabei muss er die Direktiven der Sternenflotte stets im Auge behalten. Er ist Vorbild für die Crew und kommandiert sein Schiff oder seine Station und führt die Crew, so dass größtmögliche Sicherheit für die Einheit und ihre Besatzung besteht. Der KO hat in Zweifelsfällen die letzte Entscheidung. Er ist Vorstehender eines Kriegsgerichts, wenn notwendig. Zusätzlich repräsentiert er bei Missionen die Sternenflotte und ist Diplomat. Es obliegt ihm, den Feuerbefehl zu geben und er kann in gewissen Situationen die Selbstzerstörung des Schiffes oder der Station anordnen. Dazu benötigt er 2 weitere Offiziere. Er führt das Logbuch, entsendet Außenteams, erstellt dienstliche Berichte ans OKO und ist für die Durchführung von Beförderungen, Degradierungen und Versetzungen von Crewmitgliedern verantwortlich. Der KO verlässt das Schiff nur in dringenden Anlässen, wie zum Beispiel in diplomatischen Einsätzen. Der KO kann nur durch den LMO oder den Counselor zusammen mit dem XO seines Kommandos enthoben werden.

Aufgaben des Ersten Offiziers

Der **Erste Offizier** (**XO**), bei vielen Kommandanten auch "Nr. 1" genannt, ist der Stellvertreter des Kommandierenden Offiziers, er übernimmt in dessen Abwesenheit die Organisation der Einheit und hat im Großen und Ganzen die selben Aufgaben wie der Kommandierende Offizier inne. Der Erste Offizier ist

außerdem Bindeglied zwischen den Abteilungen auf dem Schiff und dem Kommandant der jeweiligen Einheit. Auf Außenmissionen gehört es zu den üblichen Vorgehensweisen, dass der Erste Offizier das Team zusammen stellt, es kommandiert und begleitet. Sollte dies **nicht** der Fall sein hat **automatisch der SC** die Leitung des Außenteams, sofern der Kommandant nix anderes befiehlt. Wie der Kommandant ist er "Offplay" auch als Moderator tätig und ist z. B. für das schlichten von Streitigkeiten innerhalb der Crew zuständig.

Weiter führt der Erste Offizier in Absprache mit seinem Kommandierenden Offizier die Personalakten und wertet zusammen mit dem Kommandierenden Offizier die Missionen aus und bewertet die Spieler.

Aufgaben des Zweiten Offiziers

Der **Zweite Offizier** (**2XO**) ist im Normalfall ein Führungsoffizier der von vornherein als zuständige Vertretung des Ersten Offiziers gehandelt wird. Im Normalfall geht der Zweite Offizier also seinen **regulären** Aufgaben nach und tritt **erst** bei Abwesenheit oder Ausfall des Ersten Offiziers in Erscheinung und hat auch **erst dann** Kommandogewalt.