U.S.S. Perception - Shuttles

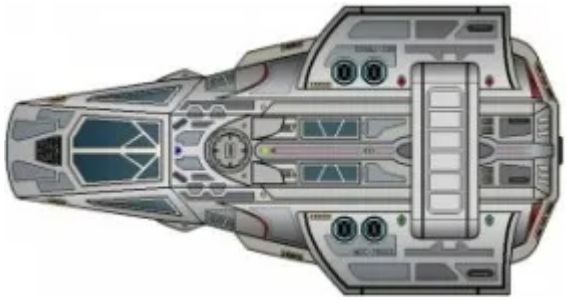
Vorstellung der Shuttles der U.S.S. Perception

U.S.S. Perception - NX 88042

Shuttles

Stormchaser (Klasse: "Runabouts")





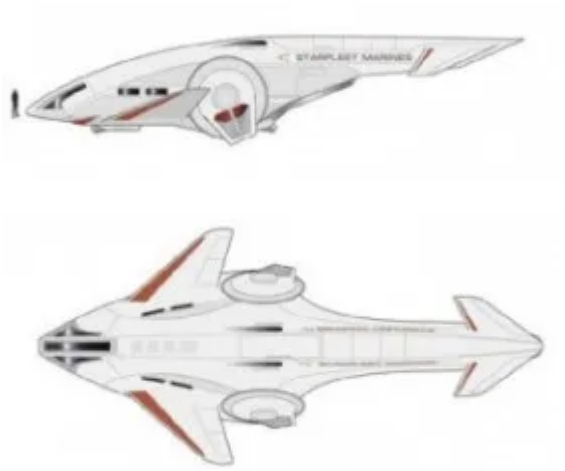
[Journal of Applied Treknology - Index]

Shuttles der **"Stormchaser"-Klasse** sind kleine Allrounder. Aufgrund ihrer taktischen Kapazitäten, sowohl offensiv wie auch defensiv, sowie ihrer guten Manövrierbarkeit eignen sie sich besonders für taktische und Aufklärungseinsätze, Größe, Platz und Geschwindigkeit ermöglichen aber auch anderweitige Einsatzgebiete wie Fracht- und Personentransporte, wissenschaftliche Missionen und medizinische Rettungseinsätze. Damit sind diese Runabouts für mehrwöchige autonome Einsätze durchaus geeignet.

Typ: Runabout
Länge: 21 Meter
Breite: 10,5 Meter
Höhe: 4,5 Meter
Besatzung: 2 Offiziere + 4 Crew
Höchstgeschwindigkeit: Notfall: Warp 9,15, Maximal: Warp 8
Bewaffnung: 9x Typ VI-Phaser, 2 Mikrotorpedowerfer
Verteidigung: Deflektor, Multiphasenschilde, leichte Duranium- und Tritanium-Hülle
sonstiges: 4 an Bord befindliche Shuttle
Anmerkung: mögliche Varianten sind Standard, taktisch, AWACS, Transport oder Last, wissenschaftlich, medizinisch, personalisiert

2 x Taktik: U.S.S. SLY FOX, U.S.S. YOSEMITE
2 x Wissenschaft: U.S.S. HALEJI, U.S.S. JASMUND

Mako-Dropships



[madeinjapan1988 Galerie, Lizenz: by Josheua Samuelson]

"Mako-Dropships" sind wie der Name schon andeutet Landungsshuttles und dementsprechend aufgebaut. Sie bieten viel Platz für Truppen, sind für Atmosphäreneintritte und -flüge sehr gut geeignet, haben rudimentäre taktische Kapazitäten und können von den beiden nominellen Piloten vollständig bedient werden. Da ihnen der Warpantrieb fehlt sind sie von Trägerschiffen wie der Perception abhängig.

Typ: Dropship
Länge: 25 Meter
Breite: 10 Meter
Höhe: 6,50 Meter
Besatzung: 2 Piloten + 40 Personen (Landungstruppe)
Höchstgeschwindigkeit: Impulsantrieb, Atmosphärenantriebe (600 km/h)
Bewaffnung: 2 Typ IV-Phaserbänke, 1 Impulsphaser
Verteidigung: Deflektorschilde, leichte Duranium-Tritanium-Hülle
sonstiges: 5 an Bord befindliche Shuttles

ROYAL SWORD, ETERNAL GLORY, STEEL GUARD, IRON DEFENDER, RUSTY KNIGHT

Valkyrie Mk. III Fighter



[Design by Josheua Samuelson]

Weitere Spezialisten unter den Shuttles sind die "**Valkyrie Mk. III Fighter**". Genau genommen sind sie weniger Shuttles als viel mehr Jäger, die von Grund auf für taktische Einsätze entwickelt wurden. Da ihre Maximalgeschwidigkeit ihre Reichweite beschränkt und sie von nur einem Piloten komplett bedient werden handelt es sich um Ein-Mann-Kurzstreckenjäger, deren Waffensysteme strategische Optionen potenziert und deren Defensivsysteme sie rubuster macht als andere Shuttles.

Typ: Fighter
Länge: 23,6 Meter
Breite: 17,5 Meter
Höhe: 4,14 Meter
Besatzung: 1 Offizier
Höchstgeschwindigkeit Impuls: 0,12fache Lichtgeschwindigkeit
Höchstgeschwindigkeit Warp: Notfall: Warp 2,75, Maximal: Warp 2,5, Reisegeschwindigkeit: Warp 1,85
Bewaffnung: 2 Typ XI-Phaserbänke, 2 Mark VMikrotorpedowerfer (Q/P), 2 Flügelpylonen für je 2 Standard-Q/P-Torpedos
Verteidigung: 2 cm Ablativpanzerung (Typ III), einfache Tritaniumhülle, automodulierende Metaphasenschilde, Deflektorschilde
sonstiges: 5 an Bord befindliche Shuttles

BLACK RANGER, BLUE RANGER, GREEN RANGER, RED RANGER, WHITE RANGER

"Typ XIV"-Shuttles



[madeinjapan1988 Galerie, Lizenz: by Josheua Samuelson]

Das klassische Personenshuttle wird vom **"Typ XIV"-Shuttle"** repräsentiert, dessen Eigenschaften es zu einer Art Nachfolger der Typ XI Shuttles macht. Es eignet sich hervorragend für Kurzstreckenmissionen jeglicher Art, ist überaus atmosphärentauglich, warpfähig und besitzt mit vier Phaserphalanxen, zwei Abschussrampen für Mikrotorpedos und einem leistungsfähigen Schildgenerator kleinere taktische Kapazitäten.

Typ: Shuttle
Länge: 16,7 Meter
Breite: 8,4 Meter
Höhe: 4,2 Meter
Besatzung: 2 Offiziere + 10 Crew
Höchstgeschwindigkeit: Warp 5,5
Bewaffnung: 4 Typ IV-Phaserbänke, 2 Mikrotorpedowerfer
Verteidigung: Deflektorschilde, Multiphasenschilde, leichte Duranium-Tritanium-Hülle
sonstiges: 15 an Bord befindliche Shuttle

10 x Personenshuttles: DARK DRAGON, MIGHTY MANTICORE, GLOROIUS GRIFFIN, ROUGH RAPTOR, CHAOTIC CHIMERA, PROUD PHOENIX, BLESSED BASILISK, HEROIC HYDRA, SACRED SPHINX, TRIUMPHANT TITA
5 x Transportshuttles: BIG BEAR, SWIFT SHARK, LURKING LION, WAILING WOLF, HUNTING HAWK

Workbee



[Ex Astris Scientia - Bernd Schneider's Star Trek Site]

Die "**Workbee**" ist ein Raumfahrzeug, das kein Shuttle im Sinne einer Raumfähre ist, sondern insbesondere für Konstruktions- und Wartungsarbeiten bei Raumstationen und Raumschiffen eingesetzt wird. Es ist zwar überaus manövrierfähig, dafür fehlen jegliche taktischen Systeme sowie Impuls- und Warpantrieb.

Typ: technisches Nutzfahrzeug
Länge: 4,1 Meter0
Breite: 1,9 Meter
Höhe: 1,9 Meter
Besatzung: 1 Pilot
Höchstgeschwindigkeit: nur RKS-Manövrierdüsen
Bewaffnung: keine **Verteidigung:** Deflektor, leichte Duranium-Tritanium-Hülle
Besonderheit: kann mit zusätzlichen technischen Modulen und Werkzeugen ausgestattet werden
sonstiges: 5 an Bord befindliche "Workbees"

PER-AUX-W-1, PER-AUX-W-2, PER-AUX-W-3, PER-AUX-W-4, PER-AUX-W-5

Yacht des Captains



[treknologie by, Lizenz: by Josheua Samuelson]

Die Daten wurden nach den Größenverhältnissen der U.S.S. Perception im Gesamten, prozentual ermittelt (circa 10 %).

Typ: Yacht
Länge: 61 Meter
Breite: 12,5 Meter
Höhe: 30,8 Meter
Besatzung: 6 Offiziere und 15 Passagiere
Höchstgeschwindigkeit: Warp 5
Bewaffnung: 3 Typ VI Phaserbänke, 2 Mikrotorpedowerfer
Verteidigung: Deflektorschilde, Multiphasenschilde, leichte Duranium-Tritanium-Hülle
besondere Modifikation: Familien-Quartier